



## REGLAMENTACION

Este torneo se realizara de buena fe y con la ayuda de todos los integrantes.

El objetivo es reunir a las diferentes generaciones en una actividad recreativa en común y alimentar el folklore interno del Club.

## ALCANCES

El presente Torneo está dirigido a los miembros del Olivos Rugby club, no es un Torneo abierto. Por lo tanto podrán participar del mismo, únicamente los jugadores que cumplan con las siguientes características:

- ✓ Ser socio o ex socio del Olivos Rugby club
- ✓ Ser mayor de 18 años de edad.

## AUTORIDADES DEL TORNEO

1. El Torneo será dirigido por un Comité Organizador de tres miembros, uno de los cuales será el Director Ejecutivo del Torneo.
2. El Comité Organizador será el encargado de la supervisión general del desarrollo del evento, ocupándose de:
  - ✓ La provisión de todos los elementos necesarios, tanto deportivos como de planillas, información sobre el desarrollo, etc.
  - ✓ La designación del Árbitro.
  - ✓ La programación y eventuales cambios en la misma
  - ✓ Actuar como primera instancia en casos de litigio suscitados entre jugadores o equipos.

## ORGANIZACION DEL TORNEO

1. El Torneo tendrá la modalidad de **Grupos** y definición en un play off final.
2. La programación del Torneo se establecerá previamente
3. Los horarios de los partidos serán establecidos antes de la iniciación del Torneo, pudiendo luego ser modificados por causas estacionales por el Comité Organizador.

## CONSTITUCION DE LOS EQUIPOS

1. Los equipos se constituirán de 8 (ocho) jugadores.
2. Un equipo podrá inscribir y utilizar hasta un máximo de 14 (catorce) jugadores, a determinar antes de la iniciación del campeonato. Los casos especiales deberán ser presentados ante al Comité Organizador para su análisis.
3. Los equipos deben presentar una lista de 12 (doce) jugadores como mínimo.
4. La PLANILLA DE INSCRIPCION deberá contener un número de jugadores no menor a los que vayan a iniciar el primer partido.
5. A partir de allí se podrá ir completando la lista a lo largo del Campeonato, hasta completar un máximo de 14 jugadores.
6. Los equipos tienen que estar compuestos por socios y ex-socios del Club. Las personas que no sean socios activos del Club deberán abonar el costo de la entrada para el uso de las instalaciones cada vez que deseen participar del evento.
7. Los jugadores presentados en los Equipos serán anotados en la PLANILLA DE INSCRIPCION. La presentación de la PLANILLA DE INSCRIPCION es obligatoria para todos los Equipos.
8. Los capitanes de cada equipo deberán abonar la inscripción por equipo. Este monto será decidido por el Comité Organizador, comunicado correspondientemente y deberá ser abonado en la Secretaría del Club donde se entregará un RECIBO.

9. La PLANILLA DE INSCRIPCIÓN y el RECIBO deberán ser presentados al Comité Organizador antes de la iniciación del Torneo, en la fecha estipulada a tal fin.
10. No podrá jugar una persona que no figure en la PLANILLA DE INSCRIPCIÓN
11. La inclusión de jugadores que no cumplan con la inscripción, o por encima del número establecido o que no pertenezcan al Olivos Rugby Club, hará perder al Equipo todos los puntos que haya ganado con la inclusión indebida de jugadores, sin posibilidad de apelar.
12. Para poder disputar un partido el equipo deberá presentar indefectiblemente 6 (seis) jugadores en la cancha al horario establecido para su inicio. Los jugadores restantes podrá ingresar cuando comparezca.
13. Se considerará que un equipo está presentado en la cancha para disputar un partido, si ha cumplido con:
  - ✓ La cantidad mínima de jugadores indicada
  - ✓ La vestimenta (ver Vestimenta de los Equipos)
  - ✓ Encontrarse dentro del campo de juego

### VESTIMENTA DE LOS EQUIPOS

1. Los Equipos deberán presentarse a jugar su partido vestidos con camisetas del mismo color y diseño. Para el cumplimiento de esta regla se considera la tolerancia de 1 (una) fecha del torneo, debiendo igualmente respetar la consigna del color uniforme de la camiseta.
2. Los equipos deben respetar los colores preponderantes de su vestimenta según la indumentaria utilizada en las ediciones anteriores.
3. No se establecen condiciones para los pantalones, medias ni calzado salvo una excepción: queda reservada al criterio del Árbitro. BOTINES CON TAPONES METALICOS DE NINGUN TIPO.

### HORARIO DE LOS PARTIDOS

1. El horario de iniciación del partido es el establecido en el programa del Torneo Los equipos tendrán una tolerancia máxima de 15 (quince) minutos para cumplir con los requisitos de presentación indicados en el párrafo "Constitución de los Equipos".
2. Todo equipo que se presente en horario obtendrá un bonus de 1 (uno) punto, siempre y cuando cumple también con el resto de las exigencias (ver Puntuaciones).
3. Pasados los 15 (quince) se esperará hasta 30 (treinta) minutos después del horario establecido. Si un equipo no se presenta una vez transcurrido ese tiempo se considerará que el equipo no se ha presentado a disputar el partido. En los casos en que el equipo se presente con un retraso mayor, y esté dispuesto y en condiciones de disputar el partido, quedará a criterio del equipo rival y el árbitro asignado la decisión de aceptar la realización del encuentro. Si bien el partido sería considerado válido a los efectos del campeonato, no pudiendo reducir el tiempo de juego estipulado por este reglamento.
4. El equipo que no se presente a disputar un partido perderá el mismo por WALK OVER con un resultado de 0-2
5. Cuando ambos equipos no se presenten a disputar un partido se considerará que ambos perdieron por 0 - 2.

### DURACION DE LOS PARTIDOS

La duración de los partidos será de 2 (dos) tiempos de 25 (veinticinco) minutos cada uno, con un descanso de 5 (cinco) minutos entre ambos tiempos

### CAMBIOS - POSTERGACIONES – SUSPENSIONES

Las fechas en que se disputarán los encuentros será determinada antes de comenzar el Torneo.

Las fechas no podrán modificarse, ni suspenderse, salvo en los casos que se citan a continuación:

- Por cuestiones climáticas: la única persona que podrá indicar una suspensión previa por lluvia será el Director del Torneo o el miembro del Comité Organizador que el Director designe a tal efecto. La metodología de suspensión previa será entregada a los equipos conjuntamente con el fixture y será publicada en el Blog del evento.
- Por convocatoria de al menos 3 (tres) integrantes de alguno de los equipos para un evento o equipo oficial del Club. En ese caso el Comité Organizador reprogramará el partido.
- De común acuerdo entre los dos equipos involucrados, el árbitro y el Comité Organizador.
- Un Equipo no podrá solicitar cambio de horario de su partido por si mismo, fuera de lo indicado precedentemente.

No habiéndose suspendido la fecha en el horario previsto para la suspensión previa, la única persona que puede suspender la misma será el árbitro.

## REGLAMENTO DE JUEGO

El gol será válido desde cualquier posición del campo de juego. Será válido también de un saque de salida siempre y cuando el árbitro haya dado la orden de juego.

- Los saques laterales serán ejecutados con las manos. No podrá picar ni ser tocada por un jugador del mismo equipo dentro del área contraria. Sanción: Se ejecutará un lateral desde la línea central para el adversario (área)
- Si el saque lateral es mal ejecutado a criterio del árbitro, se sancionará con un lateral para el equipo adversario del mismo lugar donde se cometió la infracción.
- El corner se ejecutará con el pie y será válido el gol directo.
- El arquero no podrá volver a tocar el balón con las manos luego de haberlo puesto en juego si lo recibe directamente de un compañero. Tampoco podrá hacerlo luego de recibirlo de un lateral propio. Sanción: Tiro libre indirecto desde el borde del área.
- El arquero podrá jugar el balón con el pie libremente.
- Los tiros libres serán directos o indirectos según juzgue el árbitro de acuerdo a las reglas del fútbol independientemente de la posición en que se encuentre el balón.
- La ley de ventaja será aplicada a criterio del árbitro, aplicando el concepto del rugby de ventaja obtenida, retornando a la infracción anterior en el caso de ser progresar la acción.
- La distancia para los tiros libres será de 6 metros. Sanción: se repite si no fue efectiva la ley de ventaja.
- Los cambios serán libres y podrán efectuarse con el juego detenido y a la orden del árbitro.
- Un jugador expulsado deberá retirarse del campo de juego, no pudiendo participar por el resto del partido.
- Las faltas se sancionarán con tarjetas:
  1. Amarilla: Amonestación.
  2. Roja: Expulsión directa. Dicho jugador será suspendido como mínimo una fecha dependiendo de la gravedad de la falta. La sanción será definida por el Comité Organizador del torneo.
- El control del tiempo por parte del árbitro se realizará siguiendo las normas del rugby, deteniendo el reloj en los casos en que el juego se encontrase detenido por un tiempo considerable.
- En caso de empate en la fase de Play Offs el encuentro se decidirá con la ejecución de 5 (cinco) disparos desde el punto de penal. En el caso de continuar la paridad se ejecutarán 1 (uno) disparo desde el punto de penal hasta lograr un ganador.

## SANCIONES

- Amonestaciones: los jugadores que acumulen 3 (tres) tarjetas amarillas deberán cumplir una fecha de suspensión.
- Expulsión: el jugador que reciba una tarjeta roja será suspendido como mínimo una fecha dependiendo de la gravedad de la falta. La sanción será definida por el Comité Organizador del torneo.
- Si algún jugador incurriese en algún tipo de agresión verbal grave o física para con el árbitro, adversarios u organizadores del torneo, quedará automáticamente expulsado del Torneo, haya ocurrido el hecho durante el partido o en cualquier otro momento.
- En los casos en que el agresor no sea socio activo del Club el mismo será expulsado del Torneo en forma permanente, no pudiendo participar en ediciones posteriores del mismo.
- El Comité Organizador se ve obligado por el Subcomisión de Disciplina a informar a los socios que incurran en agresiones que justifiquen la expulsión del Torneo.
- Si un equipo no se presenta a disputar un partido, sin una justificación válida, será expulsado del Torneo y no podrá presentarse en la siguiente edición. Esta regla es válida tanto para la fase de grupos como para los play offs, tanto de la Copa Olivos RC como la Copa Pelela. Las excepciones a esta regla quedarán a criterio del Comité Organizador.

## PUNTUACIONES

Durante la fase de Grupos se otorgarán las siguientes puntuaciones:

- Partido ganado: 3 (tres) puntos
- Partido empatado: 1 (uno) punto
- Partido perdido: 0 (cero) puntos
- Bonus por puntualidad: 1 (uno) punto

El Bonus por puntualidad requiere que:

El equipo se presente en el campo de juego dentro de los 15 (quince) minutos de margen con respecto al horario establecido

- Haya presentado el recibo de pago de la inscripción al Comité Organizador

- Haya presentado la PLANILLA DE INSCRIPCION al Comité Organizador
- Todos sus integrantes cuenten con la vestimenta indicada en "Vestimenta de los Equipos", considerando la tolerancia establecida en ese punto.
- Haya abonado la inscripción correspondiente en la Secretaría del Club.

Se determinan la penalidad de 1 (uno) punto al equipo que no presente a un representante para cumplir las funciones de árbitro cuando haya sido designado. Las designaciones serán comunicadas con anticipación en la página oficial del Torneo.

#### **PREMIACIONES**

Se entregará un trofeo al equipo que salga Campeón del Torneo y otro al equipo que salga último. Además de esto se entregará un premio al mejor y al peor jugador. Estos trofeos deben ser conservados por el equipo o jugador premiado hasta la próxima edición del Torneo, momento en que serán entregados para ser puestos nuevamente en juego.

El Comité Organizador decidirá qué otros premios y/o reconocimientos serán entregados a la finalización del Torneo.